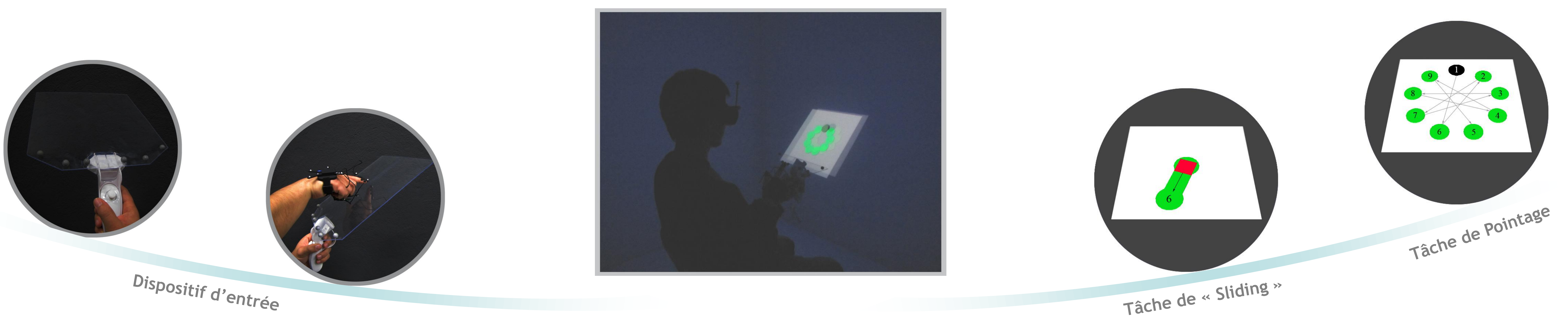


# IHM en Environnement Virtuel

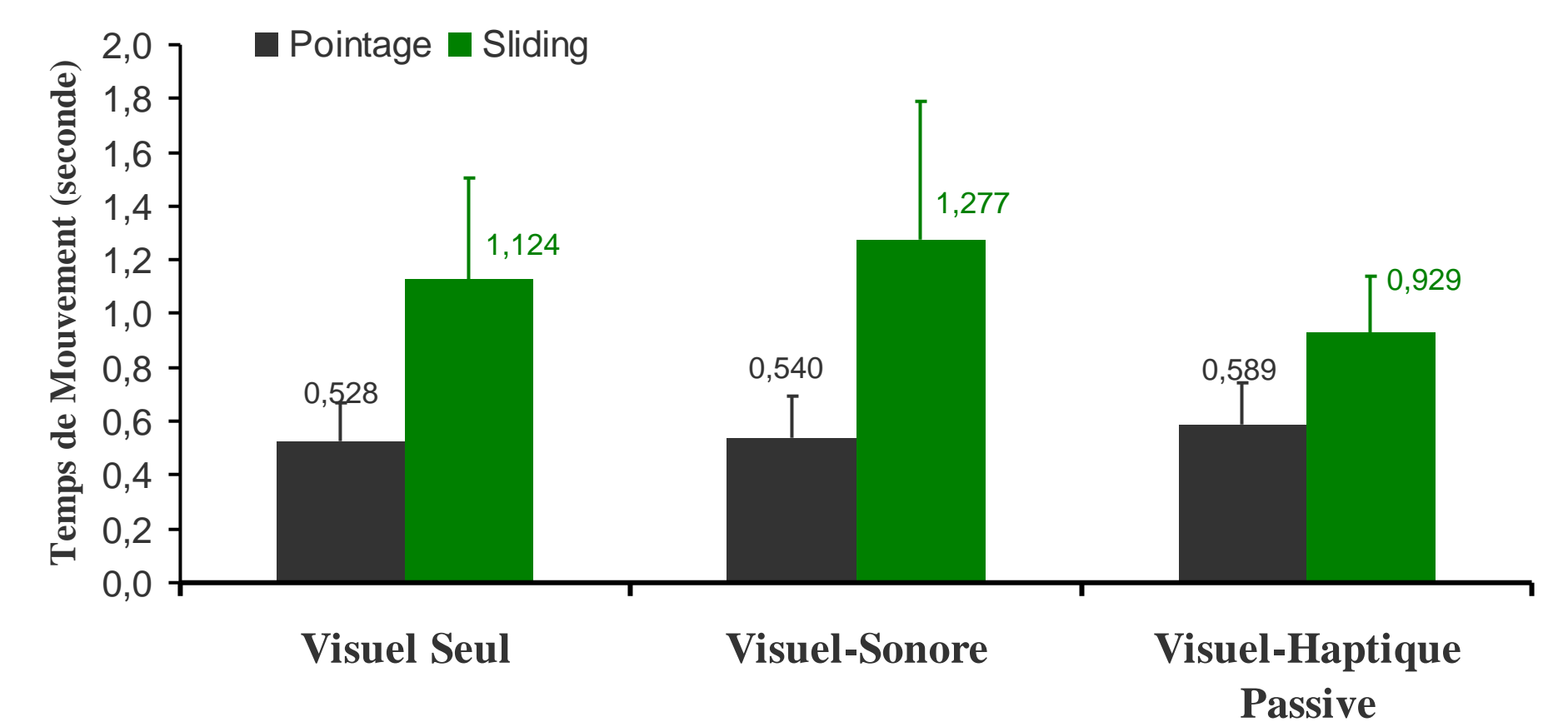
## Problématique

Retour sensoriel pour le renforcement de la précision dans l'interaction avec les menus graphiques en environnement virtuel

## Protocole expérimental

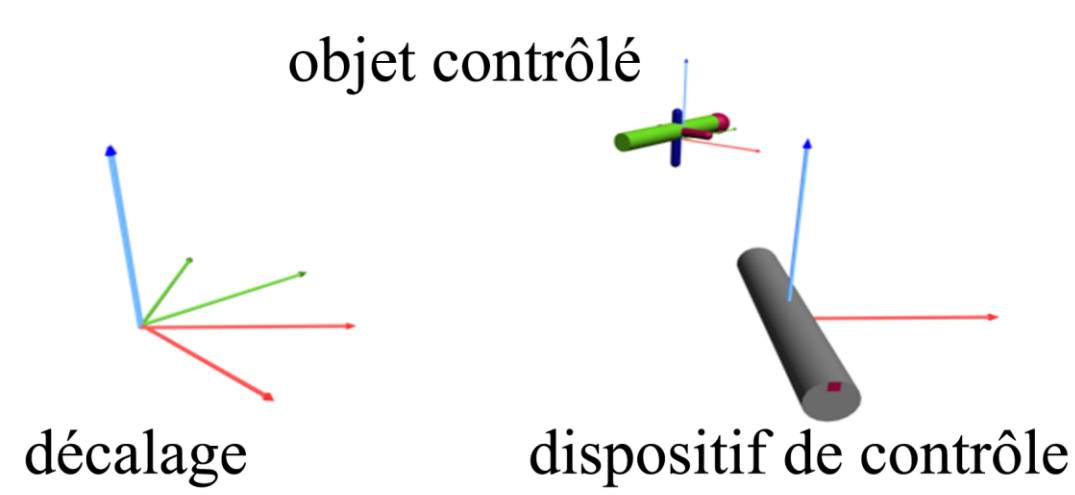


## Résultats



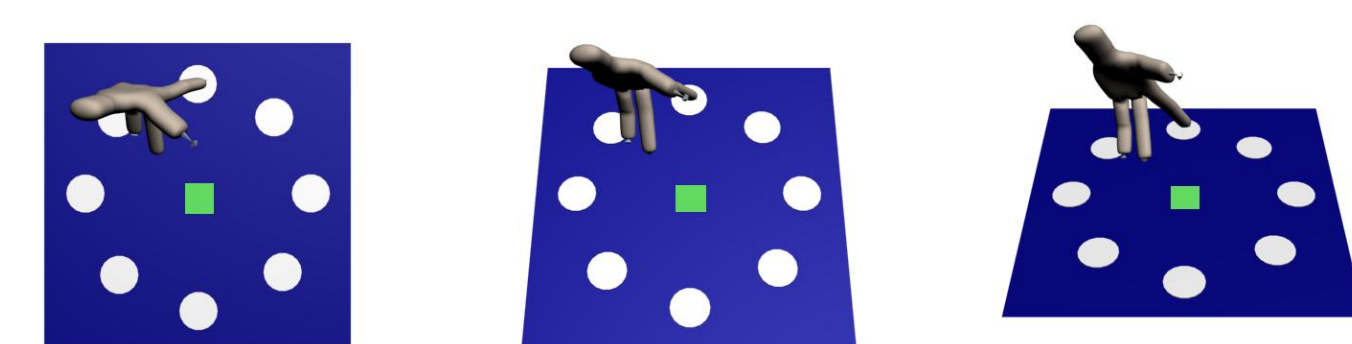
## Problématique

Décalage entre l'espace de contrôle et l'espace d'affichage dans une tâche de rotation d'objet en environnement virtuel

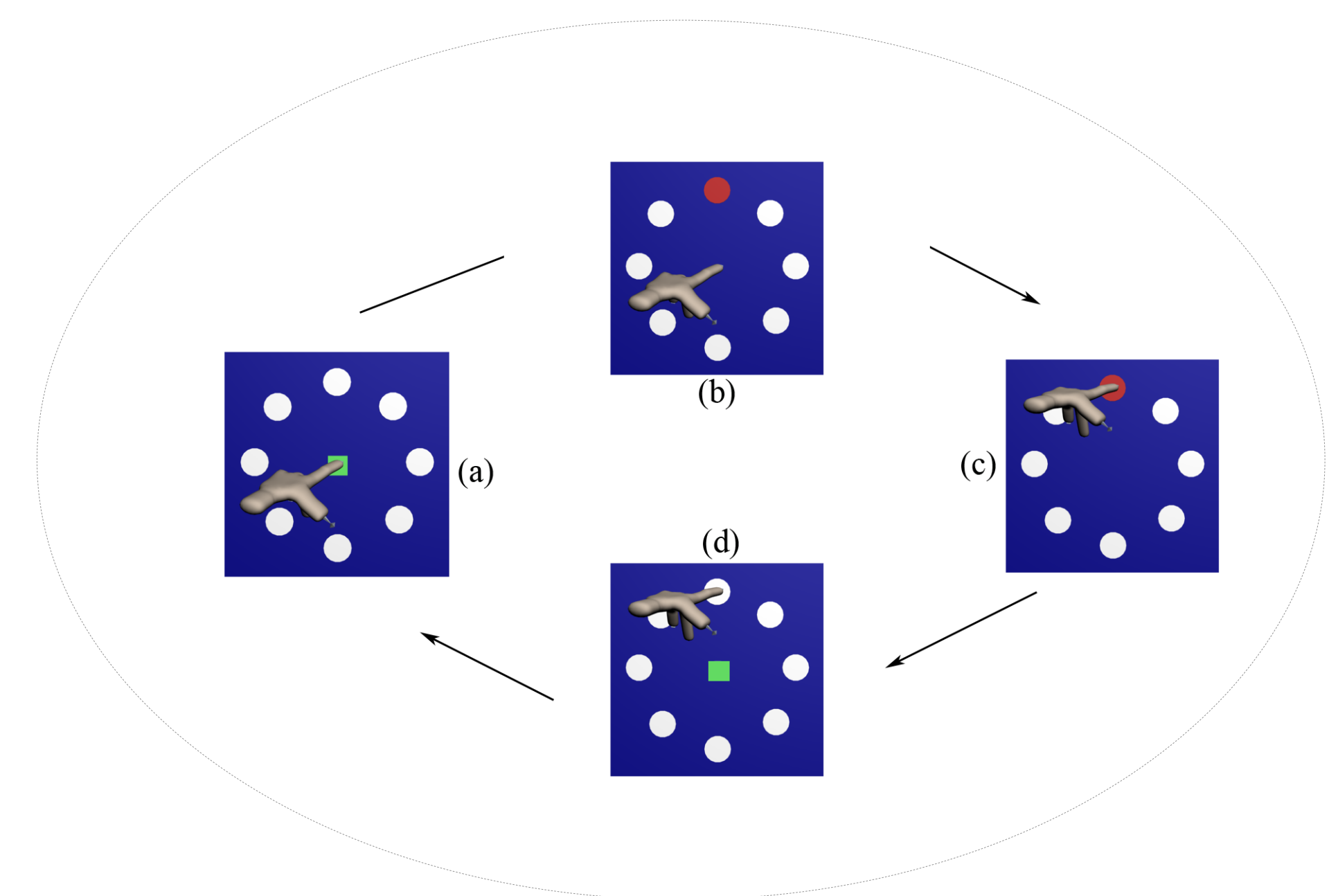
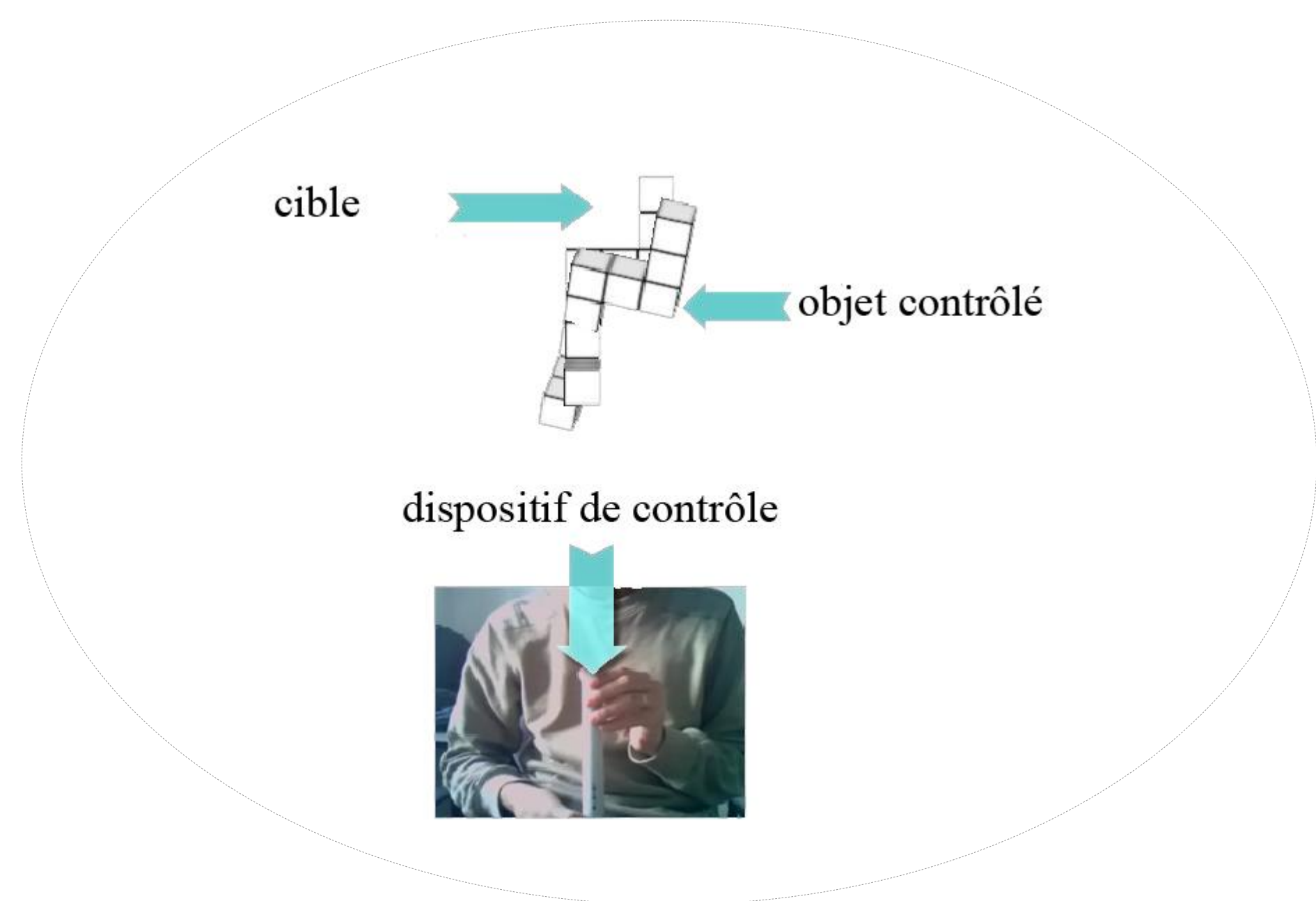


## Problématique

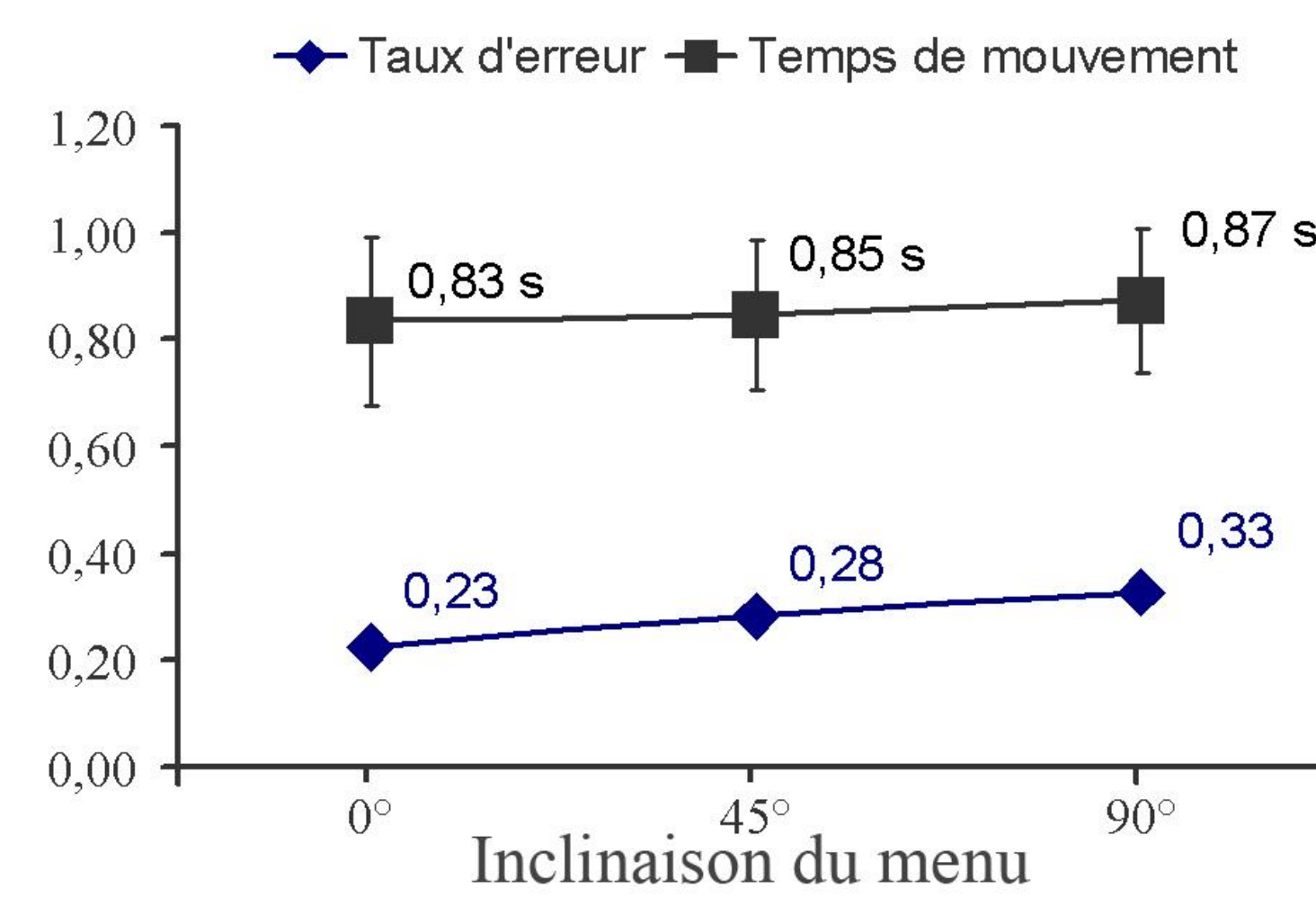
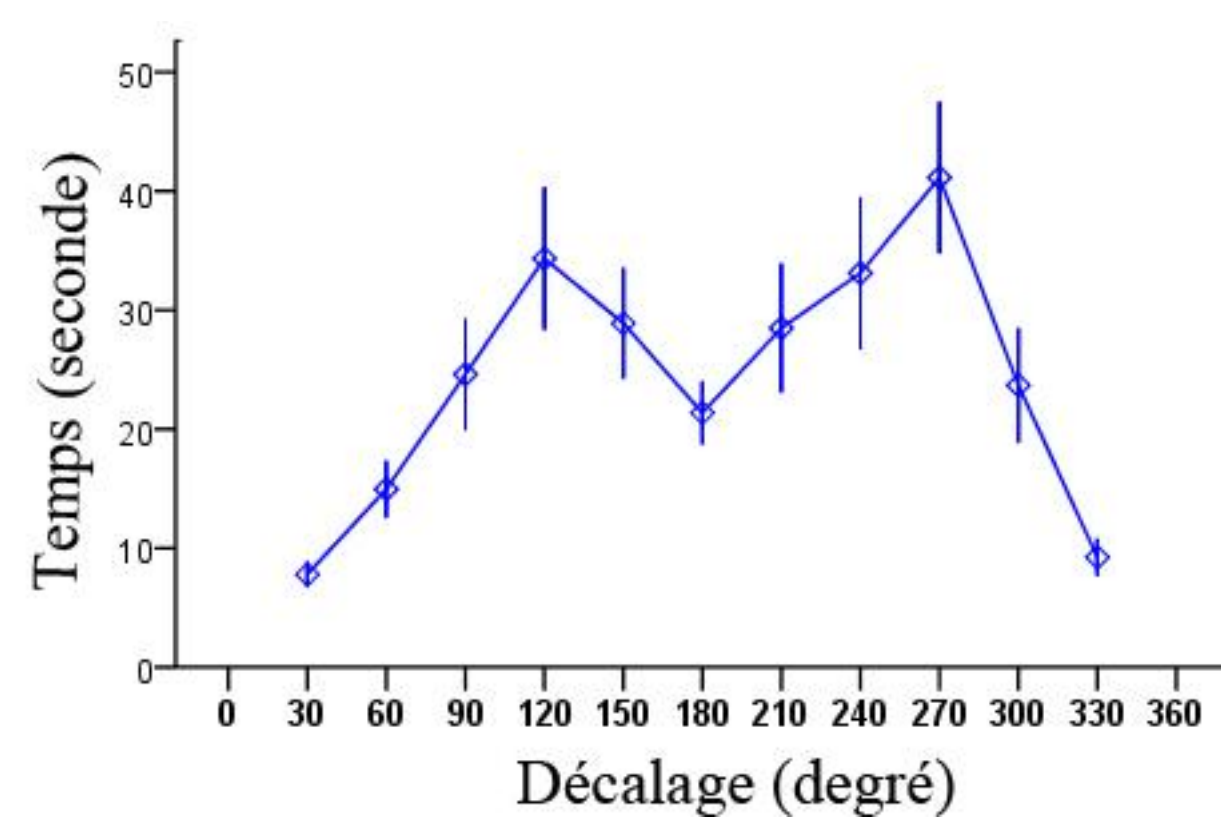
Effet de l'inclinaison du menu sur le pointage d'un item de menu en environnement virtuel



## Protocole expérimental



## Résultats



## Publication

Nguyen-Thong Dang, Jean-Marie Pergandi, Franck Crison, Jérôme Arduin, Daniel Mestre (2009). Influence of Orientation Offset between Control and Display Space on User Performance during the Rotation of 3D Objects. JVRC 2009, Lyon, 7-9 décembre 2009, pp 129-136.